



Melara

Razza: N/D | Classe: N/D 1 | Campagna: ZABRIA | Edizione: D&D 2014

CA 10

0 HP

Iniziativa +0

Velocità 30 ft

FORZA

+0

10

DESTREZZA

+0

10

COSTITUZIONE

+0

10

INTELLIGENZA

+0

10

SAGGEZZA

+0

10

CARISMA

+0

10

TIRI SALVEZZA

☐	Forza	+0
☐	Destrezza	+0
☐	Costituzione	+0
☐	Intelligenza	+0
☐	Saggezza	+0
☐	Carisma	+0

ABILITÀ & COMPETENZA (+2)

☐	Acrobazia (Des)	+0
☐	Addestrare Animali (Sag)	+0
☐	Arcano (Int)	+0
☐	Atletica (For)	+0
☐	Inganno (Car)	+0
☐	Storia (Int)	+0
☐	Intuizione (Sag)	+0
☐	Intimidire (Car)	+0
☐	Indagine (Int)	+0
☐	Medicina (Sag)	+0
☐	Natura (Int)	+0
☐	Percezione (Sag)	+0
☐	Intrattenimento (Car)	+0
☐	Persuasione (Car)	+0
☐	Religione (Int)	+0
☐	Rapidità di Mano (Des)	+0
☐	Furtività (Des)	+0
☐	Sopravvivenza (Sag)	+0

ARMI & ATTACCHI

Nessuna arma equipaggiata.

EQUIPAGGIAMENTO & INVENTARIO

Rame (cp): 0 | Argento (sp): 0 | Oro (gp): 0 | Platino (pp): 0

Inventario vuoto o nessun oggetto visibile.

PRIVILEGI DI CLASSE & ABILITÀ SPECIALI

Nessun privilegio di classe computato.

TRATTI DI RAZZA, TALENTI & COMPETENZE

RISORSE / RESOURCES

Generale

Ispirazione

